



Regolamento Gare Cosplay WONDERCON 2025

Art. 1: Definizioni ed Organizzazione

Il WONDERCON, organizzato da Wondercon Italia s.r.l.s. , P. IVA 10868761213 con sede in Castellammare di Stabia in Via Savorito, 53, si svolgerà dal 19 al 21 Settembre 2025 prevedendo numerosi eventi in programma di diversa natura che possono coinvolgere sia espositori, sia partner, sia ospiti e staff dell'evento. Tra questi, le gare cosplay ricoprono un ruolo importante per valorizzare la creatività, l'interpretazione e la passione di chi si vorrà iscrivere oltre ad offrire un'opportunità per acquisire esperienza per esibizioni in pubblico.

Con questa visione, è stato redatto il presente regolamento così da permettere agli interessati di avere le informazioni necessarie ad una corretta partecipazione garantendo esibizioni nel rispetto della propria e altrui sicurezza.

Sono previste per l'edizione 2025 del WONDERCON due tipologie gare alle quali si applicherà il presente regolamento:

- 1) **Cosplay Challenge Kids** (dedicata ad un massimo di 20 partecipanti di età inferiore ai 13 anni) che si terrà il giorno ____ settembre 2025 dalle ore 10:00 presso il palco principale;
- 2) **Main Cosplay Challenge** (prevista per tutti i di età maggiore o uguale ai 13 anni) che si svolgerà il giorno ____ settembre 2025 dalle ore 16:30 presso il palco principale.

Si specifica che solo alcuni limitati e ben identificati premi, così come indicati nell'art. 4, sono gestiti ed erogati direttamente dall'organizzazione dell'evento mentre i premi aggiuntivi proposti e presentati da partner/sponsor saranno gestiti ed erogati sulla base delle indicazioni e condizioni da questi ultimi fornite all'organizzazione. Fino alla data di svolgimento delle gare potrebbero essere inseriti ulteriori premi da parte di partner/sponsor, uniti in un secondo momento, che saranno annunciati ed aggiornati dall'organizzazione.

Sarà comunque ritenuta valido e definitivo solo l'ultima versione del regolamento che sarà esposta, in formato cartaceo, al punto dedicato alle iscrizioni alle gare.

Art. 2: Oggetto

Le sopra indicate gare cosplay ("*Cosplay Challenge Kids*" e "*Main Cosplay Challenge*") sono contest artistici volti a premiare i migliori cosplayer in un determinato ambito riconducibile ad un premio dedicato.

I costumi dei partecipanti possono essere tratti da anime, card game, cartoons, comics, fantasy, film, fumetti, manga, manhwa, telefilm/serie tv, videogame e visual novel. Sono ammessi anche personaggi e costumi "originali" (il cui design è influenzato direttamente o indirettamente dal partecipante stesso).



Saranno considerati parte di questa categoria i costumi per GDR/LARP o tratti da fan-art e/o art non ufficiali.

Le gare si svolgeranno in un'unica sessione composta da un'esibizione o una sfilata per ogni persona o gruppo che dovrà rispettare il tempo limite e quanto altro indicato nell'art. 5. L'organizzazione si riserva (senza alcuna responsabilità) il diritto di interrompere l'esibizione e la facoltà di tutelare i propri interessi, sia per l'esonero di responsabilità dell'Organizzatore sia per eventuali danni a cose e persone, in caso di violazione di quanto previsto nel presente regolamento.

Ogni iscritto è sin da ora consapevole ed accetta, senza limitazione alcuna, tutte le condizioni previste in questo documento ed in particolar modo si impegna a rispettare quanto indicato di seguito a titolo esemplificativo. È generalmente vietato:

- oltrepassare il perimetro del palco e le relative distanze di sicurezza dai bordi nel corso delle esibizioni/sfilate;
- disattendere le indicazioni ed informazioni fornite nella candidatura presentata in fase di iscrizione;
- svolgere attività, comportamenti e/o azioni *contra legem*, pericolose, fuori luogo e/o contro le regole del buon senso che possano (anche solo potenzialmente) arrecare danno a persone (performer, tecnici, pubblico, ecc.), cose (attrezzature di scena, impianti, ecc.) o all'immagine/reputazione della gara e dell'evento.

Qualunque violazione sarà sanzionata mediante interruzione della performance, eliminazione dalla competizione, cancellazione dalle ipotesi di premialità secondo l'insindacabile giudizio della giuria e/o dell'organizzazione.

Art. 3: Partecipanti e iscrizione

L'iscrizione ad entrambe le tipologie di gara è gratuita.

Possono partecipare alla **"Cosplay Challenge Kids"** gli iscritti di età inferiore ai 13 anni, muniti di apposita liberatoria firmata da un genitore o persona esercente la tutela/potestà, fino al raggiungimento del numero massimo previsto di 20 (venti) esibizioni/sfilate.

Possono partecipare alla **"Main Cosplay Challenge"** gli iscritti di età pari o superiore ai 13 anni fino al raggiungimento del numero massimo previsto di 20 (venti) esibizioni/sfilate. Per i minori con età compresa tra i 13 e i 17 anni sarà necessario presentare l'apposita liberatoria firmata da un genitore o persona esercente la tutela/potestà sul minore.

Sarà possibile iscriversi online inserendo tutti i dati richiesti nell'apposito *form* disponibile al seguente link ([_____](#)) entro le ore 23:59 del __ settembre 2025. Nell'eventualità non si raggiunga



il numero massimo di partecipanti entro il termine sopra indicato, sarà possibile raccogliere ulteriori iscrizioni nel corso delle giornate del WONDERCON presso il punto dedicato.

L'invio del *form* compilato costituisce accettazione incondizionata del presente regolamento e la conferma dell'iscrizione al contest scelto avverrà di persona, **entro le ore 9:45** per i partecipanti alla ***“Cosplay Challenge Kids”*** ed **entro le ore 15:30** per i partecipanti alla ***“Main Cosplay Challenge”***, il giorno stesso della gara presso lo stand dedicato. Per essere ammessi a partecipare alla gara bisognerà:

- 1) aver fornito, entro il termine previsto per le conferme delle iscrizioni, almeno un'immagine di riferimento nitida del personaggio o del gruppo di personaggi di cui si effettuerà la performance (è possibile anche fornire *work in progress* ed ulteriore materiale) da far utilizzare alla giuria per le proprie valutazioni;
- 2) aver fornito, entro il termine previsto per le conferme delle iscrizioni, la traccia audio/sonora salvata su pendrive usb in formato mp3. Eventuali mix di pezzi sono esclusivamente a cura dei concorrenti e dovranno essere consegnati già mixati in un'unica traccia e pronti alla riproduzione e uso;
- 3) presentare, entro il termine previsto per le conferme delle iscrizioni, liberatoria firmata da parte dei genitori o dei titolari della potestà/tutela legale (con fotocopia del documento di identità del firmatario) per chi ha un'età inferiore ai 18 anni sia in caso di partecipazione individuale sia nel caso sia iscritto con un gruppo.

Una volta effettuata l'iscrizione, non sarà in alcun modo possibile modificare l'ordine di sfilata nonché i contenuti comunicati. L'organizzazione si riserva comunque la possibilità di fare cambiamenti ove necessario.

Art. 4: Giuria, Vincitori e Premi

La Giuria, sia per la ***“Cosplay Challenge Kids”*** sia per la ***“Main Cosplay Challenge”***, sarà composta da esponenti del mondo del cosplay, settori affini o sponsor dell'evento scelti su giudizio e valutazione insindacabile dell'organizzazione.

Nella ***Main Cosplay Challenge***, sarà svolto un ***pre-judging*** prima dell'inizio delle esibizioni/sfilate in cui i componenti della giuria potranno analizzare e vedere da vicino i costumi e, sulla base delle informazioni fornite in fase di iscrizione, fare domande ai singoli partecipanti.

In tale fase i giurati, in piena autonomia e secondo i propri indiscutibili canoni e criteri di valutazione, avranno già raccolto i primi elementi necessari poi all'assegnazione dei punteggi.

In generale, la giuria seguirà le seguenti linee guida per ogni partecipante alla gara:

- somiglianza globale al personaggio;
- fattura e difficoltà del costume;



- interpretazione dei tratti caratteristici del personaggio stesso;
- originalità e valore artistico della performance;
- (solo in caso di pari merito) quanto del cosplay è stato realizzato a mano dal partecipante.

Le decisioni della giuria sono inappellabili. La giuria si riserva il diritto di non assegnare premi se essa ritiene che non ci sia un valido vincitore per la relativa categoria e sarà a disposizione dei partecipanti al contest per qualsiasi chiarimento o informazione. Ogni partecipante potrà ricevere un solo premio da parte della giuria.

Le categorie di premi della **“Cosplay Challenge Kids”** saranno annunciate al momento dell’inizio della gara e le premiazioni avverranno al termine delle consultazioni della giuria dopo l’ultima esibizione/sfilata.

Le premiazioni relative alla **“Main Cosplay Challenge”** avverranno al termine delle consultazioni della giuria dopo l’ultima esibizione/sfilata prevedendo le seguenti categorie:

- **Premio “Wonder Cosplay”**, (Buono Amazon di €200,00) per chi ha dimostrato di essere il migliore a tutto tondo tra i partecipanti;
- **Miglior Cosplay (Armatura / Sartoriale) 1° posto**, (Buono Amazon di €100,00);
- **Miglior Cosplay (Armatura / Sartoriale) 2° posto**, (Buono Amazon di €50,00);
- **Miglior Make-Up**;
- **Migliore Parrucca**;
- **Miglior Gruppo**;
- **Miglior Interpretazione**;

WONDERCON potrà aggiornare tale lista con modifiche ed eventuali aggiunte dei partner/sponsor.

Art. 5: Modalità di svolgimento, Vincoli e obblighi

L’accesso al palco sarà regolato dal personale dell’organizzazione che inviterà i cosplayer a salire rispettando l’ordine di chiamata. Sul palco potranno essere messi a disposizione 2 microfoni a filo per i concorrenti (per gruppi numerosi, si consiglia vivamente una base playback). Una volta sul palco, il partecipante potrà decidere se sfilare o eseguire un’esibizione completa rispettando i seguenti tempi massimi:

SFILATA (sia in singolo sia in gruppo)	Massimo 30 secondi
ESIBIZIONE (individuale)	Massimo 1 minuto
ESIBIZIONE (gruppo fino a 4 persone)	Massimo 2 minuti
ESIBIZIONE (gruppo da 5 persone in su)	Massimo 3 minuti

Alla fine del tempo concesso, il cosplayer dovrà lasciare il palco indipendentemente dal fatto che abbia, o meno, terminato la propria performance. Interpretazioni/esibizioni che sforino i tempi stabiliti saranno



interrotte al termine del tempo standard, per rendere la sfilata più fluida e dare a tutti la stessa possibilità di esibirsi.

Richiamando anche quanto già indicato nell'art. 2, si elencano le limitazioni imposte in entrambe le gare cosplay del WONDERCON 2025:

- non sono ammesse coreografie o performance contenenti atti osceni e volgari, turpiloqui o comportamenti similari;
- non sono ammesse armi vere, esplosivi o accessori con fiamme, getti d'acqua e liquidi, schiume o sostanze schiumogene, fumogeni, petardi, lancio di oggetti pesanti e/o contundenti ed è vietato sporcare il palco con liquidi e solidi di qualsiasi genere;
- è vietato portare scenografie ingombranti in quanto il relativo trasporto in ingresso ed in uscita rallenterebbe eccessivamente la transizione da un partecipante all'altro;
- non è permesso portare animali sul palco;
- non è possibile partecipare interpretando individualmente due o più personaggi differenti. I cambi d'abito sono ammessi solo nel caso in cui si trattasse di due diverse versioni del medesimo personaggio;
- non sono permessi atti riconducibili al reato di blasfemia o odio razziale e che offendano comunque il comune senso del pudore;
- non sono ammesse performance che possano mettere in pericolo l'incolumità dei partecipanti;
- ogni interpretazione di cattivo gusto, contro qualunque legge applicabile o l'inosservanza delle regole provocherà l'immediata squalifica dal contest e l'interruzione della performance stessa (salvo ulteriori azioni dell'organizzazione a tutela propria, del contest, e dell'evento);
- non sono ammessi comportamenti scorretti e antisportivi tra i partecipanti prima e durante la gara ed al momento delle premiazioni.

Per qualsiasi dubbio inerente le suddette limitazioni, si pregano i concorrenti di rivolgersi al punto dedicato alle iscrizioni o contattare l'organizzazione.

Segnaliamo che il palco sarà ubicato presso le aree scoperte di WONDERCON. Nel caso di sopravvenute condizioni meteorologiche avverse (pioggia, vento, temporali e simili) che non impediscano lo svolgimento dell'evento, l'organizzazione si riserva la facoltà di sospendere, spostare o annullare lo svolgimento di una o entrambe le competizioni. Se invece le condizioni dovessero essere eccessivamente pericolose, l'organizzazione seguirà quanto disposto ed ordinato dalle autorità preposte e competenti.

Art. 6 Responsabilità

I partecipanti alla gara accettano in toto il presente regolamento; l'organizzazione si riserva a proprio insindacabile giudizio, e in qualsiasi momento, di allontanare o escludere, anche senza preavviso, chi non rispetti il suddetto regolamento.



I partecipanti ritenuti responsabili di eventuali danni al palco e alle attrezzature presenti, qualora colti in flagranza o con accertata prova foto-video e testimoniale, saranno ritenuti responsabili per il risarcimento dei danni.

I partecipanti che violino le leggi, anche per quanto prima indicato al precedente art. 5, risponderanno delle proprie responsabilità nelle sedi competenti.

Con la presa visione e accettazione del presente regolamento, che avviene con la stessa iscrizione alla gara, ogni partecipante dichiara di aver preso visione di tutti gli articoli qui disciplinati e dichiara altresì, irrevocabilmente, di manlevare da ogni e qualsiasi responsabilità in merito alla *"Cosplay Challenge Kids"* ed alla *"Main Cosplay Challenge"* l'organizzatrice del WONDERCON 2025, i suoi partner/sponsor e collaboratori.

Eventuali contestazioni, reclami o altro concernente il *"COMICON Bergamo Cosplay Challenge 2025"* (contest-selezioni-premiazioni-altro), dovranno essere presentati tramite l'indirizzo email info@comicon.it alla Visiona scarl per completa informazione e per consentire alla stessa di adempiere agli obblighi informativi prima indicati.

Art. 7: Privacy ed Utilizzo delle immagini e riprese

Con la presa visione e accettazione del presente regolamento, nonché mediante la partecipazione alla *"Cosplay Challenge Kids"* e/o alla *"Main Cosplay Challenge"* ogni partecipante rilascia incondizionatamente il proprio consenso al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle iscrizioni online e/o alla conferma delle presenze in loco, nonché all'utilizzo e lo sfruttamento delle immagini (in qualunque forma e su qualsiasi supporto e mezzo) relative alla competizione e in tutta l'area della manifestazione.

Art. 8 Aggiornamenti del presente regolamento

L'organizzazione si riserva di aggiornare (in uno o più momenti) il presente regolamento sino al giorno precedente la data del contest, quindi sino al giorno 20 settembre 2025. Ogni aggiornamento sarà postato sul sito web e sarà comunicato anche tramite i canali ufficiali social di WONDERCON.